

# Echo Squad

Το "Echo Squad" είναι μια εμπειρία 60 λεπτών για 3 έως 6 παίκτες που παίζεται στη Γαλλία, στο Παρίσι και στο Μονπελιέ. Οι παίκτες είναι νεοσύλλεκτοι του πληρώματος ενός υποβρυχίου. Η αποστολή τους είναι να εξερευνήσουν μια σπηλιά με σκοπό να συλλέξουν αντικείμενα αποφεύγοντας κινδύνους ή πολεμώντας τους εχθρούς.

## Ιδιαίτερα σημεία:

Δεν υπάρχουν καθόλου γρίφοι σε αυτό το παιχνίδι.

- Στην αρχή, όλα τα μέλη του πληρώματος (παίκτες) επιλέγουν μια θέση στο πλήρωμα, μεταξύ πιλότου, σόναρ, όπλων, καπετάνιου και μηχανικού.
- Οι βασικές έννοιες είναι οι εξής:
- Χρήση του εγχειριδίου, των χαρτών, των υποδείξεων και εύρεση κρυμμένων κουμπιών σε όλο το υποβρύχιο για να βρουν και να κατανοήσουν πώς λειτουργούν οι εντολές.
- Ανάγκη για συνεχή ομαδικό συντονισμό.
- Όταν το υποβρύχιο παθαίνει σοβαρές ζημιές, πρέπει να βρείτε διακόπτες επισκευής για να το φτιάξετε και να του επιτρέψετε να ξεκινήσει ξανά.

## Γιατί είναι σχετικό με τη διδασκαλία γλωσσών;

- Δεν είναι ένα συνηθισμένο δωμάτιο διαφυγής: το δωμάτιο αναπαριστά το εσωτερικό ενός υποβρυχίου, αλλά το ίδιο το υποβρύχιο πλοηγείται στα βάθη της θάλασσας για να ολοκληρώσει μια αποστολή. Το σενάριο απαιτεί από το πλήρωμα να πάρει ρίσκα και να βρει την καλύτερη δυνατή ισορροπία μεταξύ του να μπορέσει να ολοκληρώσει την αποστολή εγκαίρως και του αριθμού των αντικειμένων που θα συλλέξει.
- Βιντεοπαιχνίδι: Ένας από τους 2 βασικούς μηχανισμούς αυτού του παιχνιδιού διαφυγής είναι ότι οι παίκτες χρησιμοποιούν ένα καθηλωτικό βιντεοπαιχνίδι για να μετακινήσουν το υποβρύχιο που εμφανίζεται σε 3 οθόνες. Τις εντολές διαχειρίζονται ταυτόχρονα αρκετοί παίκτες.



# Echo Squad

- Προοδευτική μάθηση: Η παρουσίαση από τον αρχηγό του παιχνιδιού στην αρχή του παιχνιδιού είναι πολύ σύντομη: καθορίζει το πλαίσιο, δίνει τον στόχο του πληρώματος και εξηγεί τους ρόλους. Όταν οι παίκτες εισέρχονται στο υποβρύχιο, αφήνονται να ανακαλύψουν μόνοι τους τα χειριστήρια μέσω δοκιμής και λάθους.
- Οι παίκτες μπορούν να αλλάζουν θέσεις εργασίας: κατά τη διάρκεια της ενημέρωσης, ο κύριος του παιχνιδιού επιμένει στο γεγονός ότι οι θέσεις εργασίας μπορούν να αλλάξουν ανά πάσα στιγμή για την άνεση των παικτών.
- Ο καπετάνιος: Η ύπαρξη ενός καπετάνιου ή αφεντικού μεταξύ των παικτών μπορεί να είναι κακή ιδέα, διότι θα μπορούσε να αποσυντονίσει τους άλλους παίκτες. Αλλά σε αυτό το σενάριο, ο καπετάνιος δεν ενεργεί ως αφεντικό αλλά ως συντονιστής: συγχρονίζει τη ροή των πληροφοριών μεταξύ όλων των παικτών.
- Υποστήριξη: Υπάρχουν φύλλα, χάρτες και ανακοινώσεις για την υποστήριξη των παικτών. Η δημιουργία ενός αινίγματος με όλα αυτά τα έγγραφα για την εύρεση ενός κωδικού που ξεκλειδώνει το κουμπί εκκίνησης ενός υποβρυχίου υψηλής τεχνολογίας θα μπορούσε να είναι ένα καλό τέχνασμα για την ανάπτυξη αυτού του παιχνιδιού διαφυγής για παιδαγωγικό σκοπό.

## Αναφορές

Gear Prod, Published by Escape Lab'. Available at: URL <https://www.escapelab.fr/en/echo-squad-mission-en-eaux-troubles-immersive-adventure-by-gear-prod/> (Accessed: 12 December 2020)

